1.5 Persistencia

1. Haz un esquema con las distintas posibilidades disponibles para almacenar tanto objetos como documentos XML en diversos tipos de bases de datos, al menos: relacionales, de objetos, objetos relacionales y de XML nativas. Si existe un nombre específico para la tecnología que hace posible el almacenamiento de un tipo particular de datos en un tipo particular de BD, indícalo.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| BBDD Relacional | BBDD Objetos | BBDD Objetos relacional | XML Nativas |
| SQL | NoSQL | NoSQL | NoSQL |
| Documentos XML |  | Documentos XML | Documentos XML |
| BBDD Objetos | BBDD Objetos | BBDD Objetos |  |

1. Para cada tipo de base de datos vista hasta ahora, haz una lista, por una parte, de estándares y, por otra parte, de API, e indica en pocas palabas su propósito o utilidad. Con frecuencia, una API proporciona la implementación de uno o varios estándares. Indica, siempre que se pueda y sea relevante, los estándares con los que se relaciona, se implementan o donde se basa una API. Por ejemplo: la API XQJ (Xquery for Java) es una API que permite ejecutar sentencias del lenguaje estándar Xquery

API BBDD Relacional: JDBC para java

Standares BBDD Objetos: SQL

API BBDD Objetos: Matisse y db40

Standares BBDD Objetos: NoSQL

API BBDD Objetos-Relacional: Oracle y PostgreSQL

Standares BBDD Objetos-Relacional: ORM

API XML Nativas: DB para java

Standares XML Nativas: DOM, Xpath, Xquery